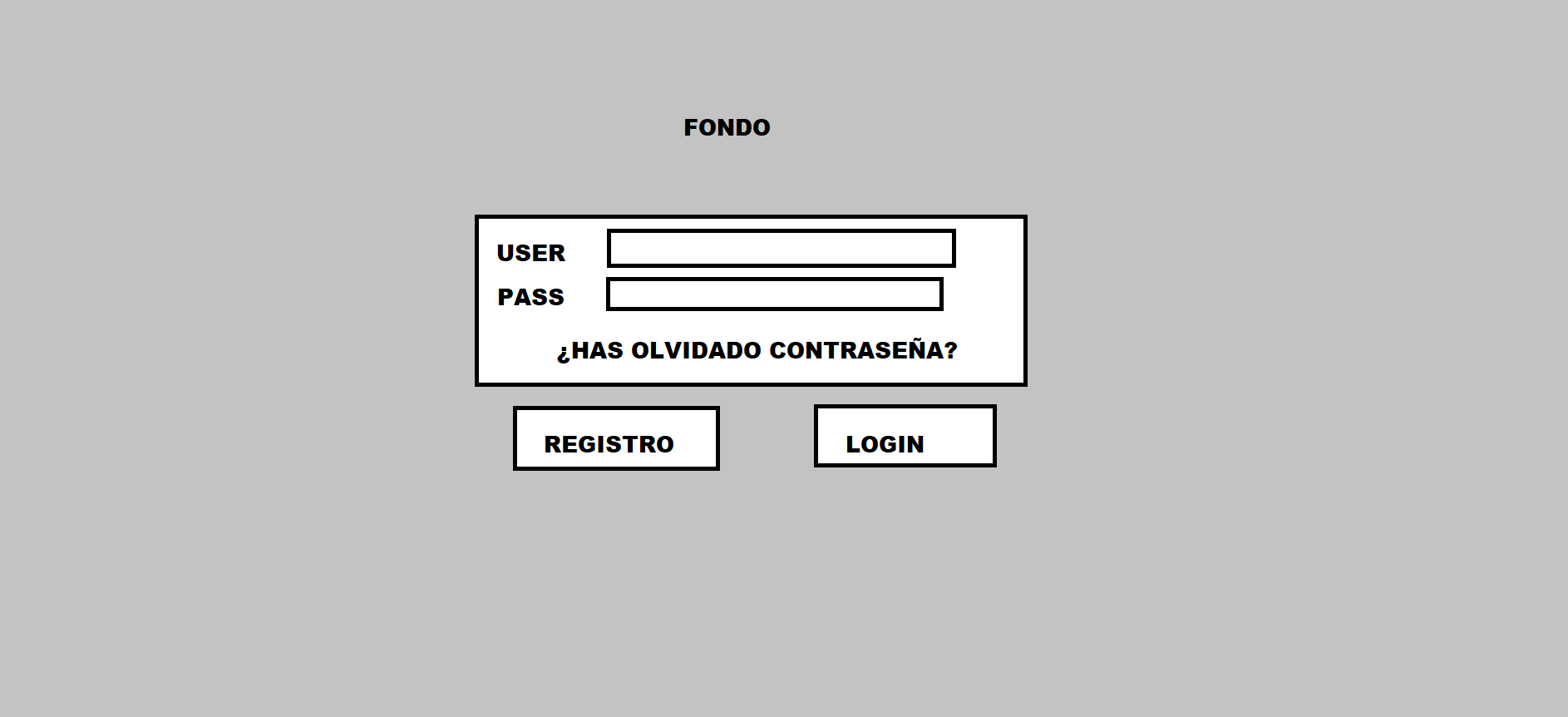
PROYECTO WEB:

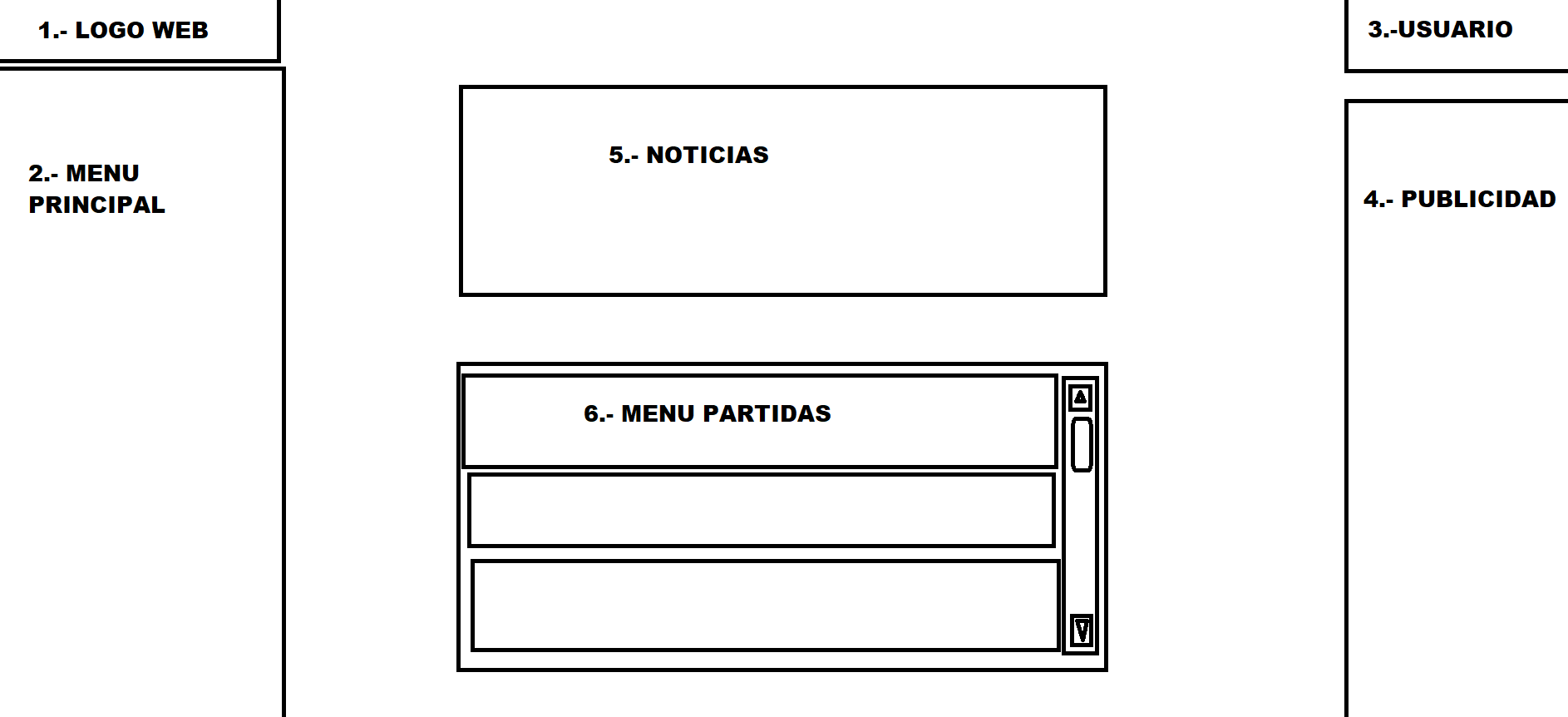
Descripción diseño inicial:  
1.- PAGINA LOGIN  
 -Login (Usuario y contraseña)  
 -Has olvidado contraseña.  
 -Registro



1.2.- Has olvidado contraseña  
 -Formulario  
 Correo: correo de la cuenta a la que se enviara la nueva contraseña.  
 Boton: Restablecer contraseña -> envía un correo con nueva contraseña  
 Boton : Login -> vuelve al menú anterior  
 (imagen 1.2)  
1.3.- Registro  
 -Formulario  
 Primera línea con datos ultimo usuario registrado (por valorar)  
 Nombre usuario: -> pues tu nombre real  
 Pass: -> contraseña de tu cuenta + confirmar contraseña  
 Correo:-> correo asociado a la cuenta  
 Nick :-> nombre de usuario para el juego y el login  
 Edad:-> tu edad para saber si es o no mayor de 18  
 NH: "numero de habitación"-> (auto rellenado) id usuario  
 BOTON :-> "Aceptar registro" -> registra al usuario con todos los datos.

(imagen 1.3)

2.- PAGINA PRINCIPAL   
 1 + 2.-logo de la web:-> si pinchas sobre el aparecerá un menú desplegable con las opciones necesarias para la correcta gestión de la web.  
 3.-Informacion de usuario: aquí mostraremos una imagen del usuario junto con su nombre de usuario, y NH ("numero de habitación" - "IDUsuario") si pinchamos sobre la imagen o el nombre nos abrirá la venta de edición del usuario para añadir o cambiar cosas.  
 4.- al final no se pone :D  
 5.-Un apartado de noticias que contendrá todas las noticias del sistema, y las noticias de partidas en las que estemos donde si pinchamos en una noticia podremos verla más extendida.  
 6.-Sección de partidas, debajo de noticias un apartado donde aparecerán recuadros que representan cada partida con el nombre de la partida, el nombre del juego(D&D por ahora) un icono que representara si la partida esta activa o inactiva (con una jarra vacia"inactiva" o llena"activa")



IDEAS:  
 Ca

3.-MENU PRINCIPAL  
 Este menu siempre estara activo, pero cambiara su contenido segun donde estemos de la web.  
 En cada pagina tendra:  
 -Pagina principal:

-Pagina de partida(jugador):

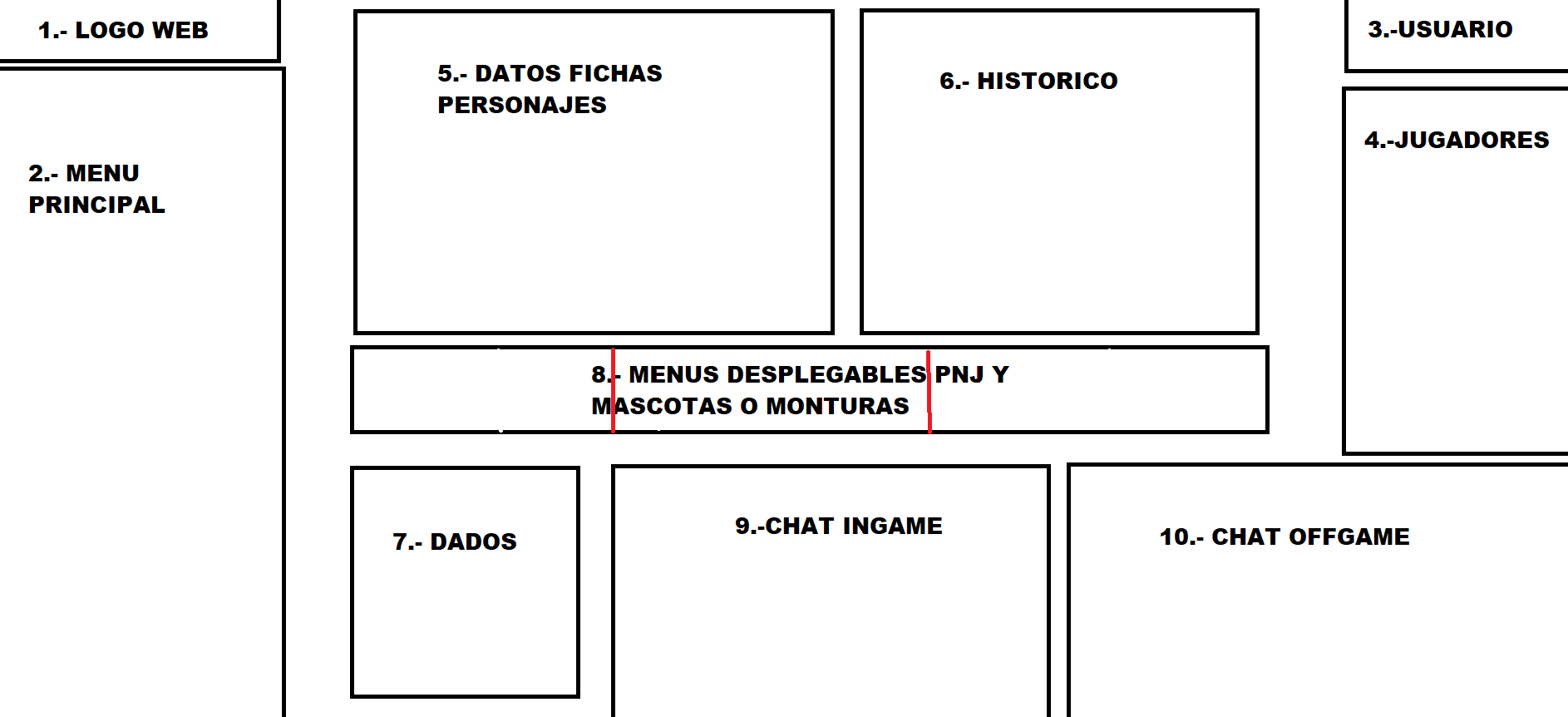
-Pagina de partida(Master):

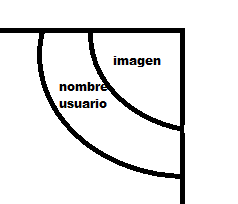
-Pagina de creacion de partida:

3.- PAGINA PARTIDA (PARTE JUGADOR)  
 Esta parte se dividirá en varias secciones.

SECCIONES COMPARTIDAS:  
 1 el logo, 2 el menu principal y 3 el usuario  
 Secciones propias:  
 4 Jugadores: aqui tendremos una pqueña informacion de todos los jugadores  
 de la partida, si la seleccionamos cambiara el conetido de la seccion 5.  
 en esta seccion siempre abra un personaje seleccionado, por defecto sera el de el usuario que entro a la partida .  
 5 Datos fichas Personajes: contendra un resmen de los datos de nuestro   
 personaje o el que seleccionemos en la seccion 4, si pinchamos en este recuadro ampliaremos la cantidad de datos mostrados.  
 6 historico: contendra un historico de todo lo ocurrido en la partida.  
 7 dados: aqui pondremos una animacion o sistema para tirar dados  
 8. menus desplegables: en esta seccion tendriamos 3 opciones a desplegar que nos mostrarian todas las "mascotas" "pnjs" o "monturas" que tuviera el personaje seleccionado en la seccion 4

9 y 10. dos chat que simularan lo ocurrido en partida y lo ocurrido fuera de esta por ejemplo para poder comentar estrategias o desvariar.



**IDEAS PREMIUM - futuro**Banda sonoras para ambientación: (nombre, puto Iván no lo sabe).  
Patreon: Alvaro e iván saben de que va... (pensar beneficios con web acabada)  
Limite de partidas para master "8(relativo)" / si premium sin limite (jugadores sin limite)  
  
**+ ideas extra cuando se implemente.**  
-Poner texto en perspectiva para login  
 input, div, etc.

usuario en esquina semi circular -->